

EUROPEAN COMPUTER DRIVING LICENCE / INTERNATIONAL COMPUTER DRIVING LICENCE ADVANCED PRESENTATION



Európsky vodičský preukaz na počítače *Pokročilá práca s prezentáciou*

The European Computer Driving Licence Foundation Ltd.

Portview House
Thorncastle Street
Dublin 4
Ireland

Tel: + 353 1 630 6000
Fax: + 353 1 630 6001

E-mail: info@ecdcl.org
URL: <http://www.ecdl.org>

Oficiálna verzia ECDL / ICDL Syllabu *Pokročilá práca s prezentáciou (Advanced Presentation)* verzia 2.0 je verzia publikovaná na webovej stránke ECDL Foundation, ktorá je na adrese: www.ecdl.org.

Prehlásenie (zrieknutie sa zodpovednosti)

Hoci príprave tejto publikácie bola v European Computer Driving Licence Foundation (v ďalšom texte označovaná ako ECDL Foundation) venovaná najvyššia pozornosť, ECDL Foundation nedáva ako vydavateľ žiadnu záruku na úplnosť informácií v tomto materiáli a nemá povinnosť ani zodpovednosť v spojení s akýmikoľvek chybami, omylmi, nepresnosťami, stratou alebo škodou, ktorá by kedykoľvek vznikla na základe informácií alebo inštrukcií obsiahnutých v tomto materiáli.

ECDL Foundation si vyhradzuje právo vykonávať zmeny podľa vlastného uváženia a bez predchádzajúceho upozornenia.

Copyright © 2008 ECDL Foundation

Všetky práva sú vyhradené. Žiadnu časť publikácie nemožno reprodukovat' v žiadnej forme, ak nebolo vydané povolenie priamo od ECDL Foundation. Žiadosti o povolenie reprodukcie materiálu treba zaslať ECDL Foundation.

Pokročilá práca s prezentáciou (AM6)

V nasledovnom texte je uvedený sylabus *Pokročilá práca s prezentáciou*, ktorý je východiskom pre zostavenie testov založených na teoretických poznatkoch a praktických skúsenostiach z oblasti, ktorú pokrýva tento modul. Sylabus pre AM6 vychádza z dosiahnutých zručností a rozširuje zručnosti získané v základnom ECDL / ICDL Module 6 *Prezentácia*. Pri pokročilej práci s prezentáciou sa očakáva, že uchádzač si už osvojil zručnosti a poznatky popísané v základnom ECDL / ICDL Module 6.

Ciele modulu

Pokročilá práca s prezentáciou vyžaduje, aby uchádzač rozumel ako plánovať prezentáciu, brať do úvahy otázky jej návrhu a využívať aplikáciu prezentácie s cieľom vytvárania pokročilých výstupov.

Uchádzač bude schopný:

- rozlišovať cieľové publikum a brať do úvahy miesto konania pri plánovaní prezentácie,
- vytvárať, modifikovať šablóny a formátovať pozadia snímok,
- vylepšovať prezentáciu s využitím zabudovaných nástrojov na kreslenie a nástrojov na úpravu obrázkov,
- aplikovať pokročilé postupy formátovania grafov a vytvárania a úpravy diagramov,
- vkladať videá, zvuk a využívať zabudované nástroje na animáciu,
- využívať postupy prepojenia, vloženia, importu a exportu za účelom integrácie údajov,
- pracovať s vlastnými postupmi prezentácie snímok, využívať nastavenia postupov prezentácie snímok a usmerňovať priebeh prezentácie.

KATEGÓRIA	SÚBOR ZRUČNOSTÍ	REF.	VYŽADOVANÁ SCHOPNOSŤ
AM6.1 Plánovanie prezentácie	<i>AM6.1.1 Publikum a prostredie prezentácie</i>	AM6.1.1.1	Chápať, ako sa demografické zloženie publika (vek, úroveň vzdelania, zamestnanie, kultúrne zázemie) a poznatky jedinca odrážajú na plánovaní prezentácie.
		AM6.1.1.2	Rozumieť vplyvu miesta konania prezentácie, ako napríklad osvetlenia, dostupného prezentačného vybavenia, veľkosti miestnosti a dispozičného riešenia.
	<i>AM6.1.2 Návrh, obsah a rozloženie</i>	AM6.1.2.1	Chápať vzťah prezentácie a jej časovania, napríklad prispôbenie obsahu k disponibilnému času, vytvorenie zodpovedajúceho časového intervalu pre každú snímku.
		AM6.1.2.2	Chápať, že grafické objekty a text podporujú dialóg počas prezentácie. Rozumieť významu obmedzenia úrovne detailu grafických objektov a textu.
		AM6.1.2.3	Chápať význam zosúladenej schémy návrhu a primeraného farebného kontrastu.
		AM6.1.2.4	Brať do úvahy rôzne možnosti pri navrhovaní prezentácie, ako sú: veľkosť písma, alternatívny text, obmedzenia animácií a prechodov.
AM6.2 Predlohy snímok a šablóny	<i>AM6.2.1 Predlohy snímok</i>	AM6.2.1.1	Vložiť novú predlohu nadpisov, novú predlohu snímok.
		AM6.2.1.2	Upravovať prvky rozloženia predlohy snímok ako sú: písmo, formát odrážkového zoznamu, farba pozadia a efekty výplne, poloha zástupcu (zástupného symbolu), odstránenie zástupcu (zástupného symbolu).
		AM6.2.1.3	Používať vlastné predlohy snímok pre vybrané snímky.
	<i>AM6.2.2 Šablóny</i>	AM6.2.2.1	Vytvoriť novú šablónu, tému.
AM6.2.2.2	Meniť šablónu, tému.		
AM6.3 Grafické objekty	<i>AM6.3.1 Formátovanie kreslených objektov</i>	AM6.3.1.1	Aplikovať efekty výplne pozadia na kreslený objekt.

KATEGÓRIA	SÚBOR ZRUČNOSTÍ	REF.	VYŽADOVANÁ SCHOPNOSŤ
		AM6.3.1.2	Aplikovať efekt priehľadnosti na kreslený objekt.
		AM6.3.1.3	Aplikovať 3-D (priestorový) efekt a nastavenia na kreslený objekt.
		AM6.3.1.4	Prevziať štýl z kresleného objektu a použiť ho na iný kreslený objekt.
		AM6.3.1.5	Meniť predvolené formátovanie nového kresleného objektu.
	<i>AM6.3.2 Formátovanie obrázkov (pictures), obrazových objektov (images)</i>	AM6.3.2.1	Upravovať jas a kontrast obrázkov, obrazových objektov.
		AM6.3.2.2	Zobrazovať obrázok, obrazový objekt v odtieňoch sivej, čierno-bielej, s efektom vyblednutia.
		AM6.3.2.3	Meniť farby obrázku. Obnoviť pôvodné farby obrázku.
	<i>AM6.3.3 Zaobchádzanie s grafickými objektami</i>	AM6.3.3.1	Zobraziť / skryť pravítko, mriežku a vodiace čiary. Premiestňovať vodiace čiary a zapnúť / vypnúť prichytenie objektov k mriežke.
		AM6.3.3.2	Umiestňovať grafický objekt (obrázok, obrazový objekt, kreslený objekt) na snímke s využitím vodorovných a zvislých súradníc.
		AM6.3.3.3	Rozmiestňovať vybrané grafické objekty vodorovne, zvisle vo vzťahu k snímke.
		AM6.3.3.4	Orezať grafický objekt.
		AM6.3.3.5	Proporcionálne, neproporcionálne meniť mierku grafického objektu.
		AM6.3.3.6	Konvertovať obrázok na kreslený objekt a upravovať kreslený objekt.
		AM6.3.3.7	Ukladať grafický objekt ako súbor v rôznych formátoch, napríklad: bmp, gif, jpeg, png.
		AM6.3.3.8	Vynechať, zobrazíť grafické pozadie na snímke, snímkach.
AM6.4 Grafy a diagramy	<i>AM6.4.1 Používanie grafov</i>	AM6.4.1.1	Formátovať názov grafu, legendu, menovky údajov, menovky osí.
		AM6.4.1.2	Meniť typ grafu pre dané rady údajov.
		AM6.4.1.3	Meniť medzeru, prekrytie medzi stĺpcami, pruhmi grafu.
		AM6.4.1.4	Formátovať stĺpce, pruhy, zobrazovanú oblasť, plochu grafu za účelom zobrazenia obrazového objektu.
		AM6.4.1.5	Meniť mierku osi hodnôt: minimálnu, maximálnu zobrazovanú hodnotu, hlavný interval (krok) medzi číslami zakreslenými v grafe.
	<i>AM6.4.2 Používanie diagramov</i>	AM6.4.2.1	S využitím vstavaných možností alebo iných dostupných kresliacich nástrojov vytvárať diagramy ako napríklad: vývojový diagram, cyklický diagram, ihlanový diagram.
		AM6.4.2.2	Pridávať, premiestňovať, odstraňovať tvary v diagrame.
		AM6.4.2.3	Pridávať, meniť, odstraňovať spojnice vo vývojovom diagrame.
AM6.5 Multimédia	<i>AM6.5.1 Videá, zvuk</i>	AM6.5.1.1	Vkladať videá s automatickým prehrávaním, s prehrávaním na kliknutie.
		AM6.5.1.2	Vkladať zvuky s automatickým prehrávaním, s prehrávaním na kliknutie.
	<i>AM6.5.2 Animácie</i>	AM6.5.2.1	Vkladať a nastavovať vlastné animácie. Meniť poradie vlastných animácií na snímke.
		AM6.5.2.2	Aplikovať automatické nastavenia tak, aby sa odrážky zoznamu po animácii rozplynuli na určenú farbu.
		AM6.5.2.3	Animovať prvky grafu podľa radov údajov, podľa kategórie, podľa jednotlivých prvkov v rade. Animovať alebo neanimovať mriežku a legendu grafu.

KATEGÓRIA	SÚBOR ZRUČNOSTÍ	REF.	VYŽADOVANÁ SCHOPNOSŤ	
AM6.6 Zvyšovanie produktivity	<i>AM6.6.1 Prepájanie (linking), vkladanie (embedding)</i>	AM6.6.1.1	Vkladať, upravovať, odstraňovať prepojenie.	
		AM6.6.1.2	Vložiť tlačidlo akcie. Meniť nastavenia s cieľom navigácie na vybranú snímku, vlastnú prezentáciu (ukážku), súbor, URL.	
		AM6.6.1.3	Prepojiť (link) údaje na snímke a zobraziť ako objekt, ikonu.	
		AM6.6.1.4	Aktualizovať, odstrániť prepojenie.	
		AM6.6.1.5	Vložiť obrazový objekt zo súboru s prepojením na súbor.	
		AM6.6.1.6	Vložiť (embed) údaje do snímky a zobraziť ako objekt.	
		AM6.6.1.7	Upravovať, odstraňovať vložené (embedded) údaje.	
	<i>AM6.6.2 Import, export</i>	AM6.6.2.1	Zlúčiť (merge) snímky, celú prezentáciu, prehľad získaný pri spracovaní textu do existujúcej prezentácie.	
		AM6.6.2.2	Uložiť danú snímku ako súbor vo formáte gif, jpeg, bmp.	
		<i>AM6.7.1 Vlastné prezentácie</i>	AM6.7.1.1	Vytvoriť, predviesť vlastnú pomenovanú prezentáciu snímok (slide show).
			AM6.7.1.2	Kopírovať, upravovať, odstraňovať vlastnú prezentáciu snímok (slide show).
			<i>AM6.7.2 Nastavenie prezentácie</i>	AM6.7.2.1
		AM6.7.2.2		Aplikovať nastavenia prezentácie tak, aby dochádzalo / nedochádzalo k jej cyklickému opakovaniu.
AM6.7.2.3	Aplikovať nastavenia tak, aby sa prechod na ďalšiu snímku uskutočňoval manuálne alebo s využitím časovania, pokiaľ je k dispozícii. Aplikovať nastavenia tak, aby sa prezentácia snímok uskutočňovala s animáciou, bez animácie.			
<i>AM6.7.3 Riadenie prezentácie</i>	AM6.7.3.1	Pridávať, odstraňovať poznámky urobené perom počas prezentácie.		
	AM6.7.3.2	Zobrazovať čiernu, bielu obrazovku počas postupnosti prezentácie. Pozastaviť, znovu spustiť, ukončiť prezentáciu.		